

Всероссийский проект К.О.Д. «КРЕАТИВНЫЙ ОБРАЗОВАТЕЛЬНЫЙ ДЕСАНТ»

Описание проекта:

-выявление наиболее талантливых деятелей креативных индустрий в субъектах РФ.

-увеличение осведомленности населения о социокультурных проектах в регионе, стимулирование участия молодежи в реализации проектов.

-создание образовательного контента для развития компетенций по созданию оригинальных рыночных продуктов и реализации креативных инициатив.

Итоги проекта:

-методическое пособие и образовательный онлайн-курс из 18 видеоуроков по созданию и реализации креативных проектов на региональном и муниципальном уровнях;

-маркетплейс готовых к запуску 400 креативных проектов для развития рынка креативного предпринимательства в регионах России;

-формирование рынка экспертов-наставников по созданию и развитию креативных проектов в регионах для проведения серии образовательных курсов по созданию креативных продуктов для творческой молодежи со всей страны.

Условия для участия в образовательном интенсиве:

-возраст 18-35 лет,

-граждане РФ,

-наличие проекта в области креативных индустрий.

Перечень креативных индустрий проектов, участвующих в программе:

1. Производство кино, анимации, рекламы, телевизионных, радио и интернет вещательных программ и иной видеопродукции - отрасль, занимающаяся созданием и распространением видеоконтента, включающую в себя фильмы, телесериалы, анимационные фильмы, музыкальные клипы и рекламу.

2. Дизайн, в т.ч. графический, промышленный и дизайн цифровых систем - область, занимающаяся созданием и разработкой функциональных и эстетических аспектов продуктов, услуг и процессов, включая в себя дизайн веб-сайтов, упаковки, промышленных изделий и технологий.

3. Музыка и саунд-дизайн - индустрия, которая занимается созданием музыки, звуковых эффектов и музыкального сопровождения для фильмов, телевизионных программ, игр и других медиа-продуктов.

4. Компьютерная графика и анимация - отрасль, связанная с созданием и разработкой компьютерных графических изображений, анимации и спецэффектов для фильмов, телевизионных программ, видеоигр и других медиа-продуктов.

5. Разработка программного обеспечения и IT - отрасль, связанная с созданием и разработкой программного обеспечения, технической поддержкой, а также разработкой и обслуживанием информационных технологий и систем.

6. Компьютерные игры – индустрия, занимающаяся созданием и разработкой компьютерных игр для различных игровых платформ и устройств.

7. Новые медиа, журналистика, наполнение информационных каналов - отрасль, которая занимается созданием, редактированием и распространением различного медиа-контента, включая новости, статьи, блоги, веб-сайты и социальные сети.

8. Изобразительные и визуальные искусства (арт, декоративно-прикладное и художественное искусство) - индустрия включает в себя создание и продажу искусства, такого как живопись, скульптура, фотография, иллюстрации, а также декоративные изделия, такие как керамика, стекло, ювелирные изделия, текстильные изделия и мебель.

9. Литературная, сценарная, редакционная и издательская деятельность - включает в себя писательскую деятельность, создание сценариев для кино, телевидения и театра, а также редактирование и издание книг, журналов, газет и других печатных и цифровых материалов.

10. Архитектура, урбанистика и организация общественных пространств - этот сектор включает в себя проектирование и строительство зданий и других сооружений, планирование городов и градостроительство, а также создание общественных пространств, таких как парки, скверы и площади.

11. Исполнительские искусства, театральная и фестивальная деятельность - этот сектор включает в себя театр, оперу, балет, цирковое искусство, музыкальные выступления, фестивали и другие мероприятия в области искусства и развлечений.

12. Мода - сектор включает в себя создание и продажу одежды, обуви, аксессуаров, косметики и других товаров, связанных с модой, а также дизайнерскую деятельность в этой области.

13. Гастрономия - включает в себя ресторанный бизнес, производство и продажу пищевых продуктов, создание новых рецептов и технологий приготовления пищи, а также обучение в области кулинарии.

14. Детские игры и игрушки - включает в себя создание и продажу игр и игрушек для детей разных возрастов, разработку программного обеспечения для детских развивающих игр, а также организацию развивающих мероприятий для детей.

15. Образование в креативных индустриях - индустрия, связанная с обучением и развитием навыков в креативных областях, таких как дизайн, искусство, музыка, театр, кино, телевидение, игры, медиа и другие. Эта индустрия включает в себя учебные заведения, курсы и тренинги, конференции и семинары, онлайн-курсы и другие формы образования.

16. Исследования и разработки, в т.ч. в сфере организации социальных, технологических и экономических систем (R&D) - индустрия, связанная с исследованиями, разработками и инновациями в различных областях, включая технологии, социальные и экономические системы. Эта индустрия включает в себя компании, занимающиеся научно-исследовательской деятельностью, университетские и научные лаборатории, консультационные компании, инновационные центры и другие организации, которые занимаются исследованиями и разработками новых продуктов, услуг и технологий в области креативных индустрий.

Заявку можно подать до 30 апреля на сайте проекта <https://k-o-d.pro/>.